

# Teilnahmebedingungen „Mitteldeutscher eSports Cup“

## 1 Allgemeines

Die Teilnahmebedingungen bilden die Rahmenbedingungen des „Mitteldeutscher eSports Cup“. Gegenstand der Teilnahmebedingungen sind darüber hinaus die jeweiligen Turnierregeln. Alle Teilnehmer stimmen diesen Bedingungen nach Registrierung bzw. Anmeldung ausdrücklich und ausnahmslos zu.

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird bei personenbezogenen Hauptwörtern und Personenbezeichnungen die männliche Form verwendet. Alle entsprechenden Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung für alle Geschlechter. Die verkürzte Sprachform beinhaltet keine Wertung.

## 2 Veranstalter

Die vollständige Verantwortung und Durchführung wird durch „07 Gera eSport e.V.“ gebildet.

07 Gera eSport e.V.  
Feuerbachstr. 3  
07548 Gera  
Tel.: +49 (0)172 – 28 28 313  
[www.gera-esports.de](http://www.gera-esports.de)  
E-Mail: [info@gera-esports.de](mailto:info@gera-esports.de)

### Vertretungsberechtigter Vorstand

Frank Nehring  
Feuerbachstr. 3  
07548 Gera

Registergericht: Amtsgericht Gera

Die Durchführung erfolgt in Kooperation mit HegerSoft e.V.

## 3 Datenschutz

Es gelten die Datenschutzbedingungen des „07 Gera eSport e.V.“, einsehbar unter: <https://www.gera-esports.de/datenschutz>

## 4 Teilnahmevoraussetzungen

Teilnahmeberechtigt sind alle Personen, die zum Zeitpunkt der Anmeldung mindestens 16 Jahre alt sind. Das Versenden von Sachpreisen erfolgt nur innerhalb Deutschlands und Österreich.

Jeder Spieler hat dafür zu sorgen, dass er im Besitz eines gültigen Spiels und ggf. notwendigen Accounts ist. Pro Team wird jeweils ein Vertreter aus Kommunikationszwecken gefordert, folgendem Discordserver beizutreten: <https://discord.gg/ShnVhu5qmw> . Nach dem Beitreten ist der Teamname im Kanal „Teilnehmer“ anzugeben.

Bei League of Legends ist darauf zu achten, dass sich dieser auf dem Server EUW befindet und den Summoner's Name in korrekter Schreibweise dem Teammanager für die Registrierung bekannt gibt. Hierbei darf nur der Hauptaccount, der Account welcher vom Spieler hauptsächlich bespielt wird

(bspw. höchste ELO/ Level) des jeweiligen Spielers angegeben werden. Andere Accounts wie Smurfs o.ä. sind verboten.

Für FIFA22 und Rocket League dürfen ebenso nur die Hauptaccounts verwendet und bespielt werden. Eine etwaige Nutzung von Zweitaccounts, um seine Spielklasse zu verbergen, wird nicht gestattet.

Zusätzlich gelten die jeweiligen Turnierbedingungen und Regeln der Spieleentwickler. Diese können auf folgenden Seiten nachgelesen werden.

**League of Legends:**

<https://support-leagueoflegends.riotgames.com/hc/de/articles/209320386-RTP-Standardturnierregeln>

<https://www.leagueoflegends.com/de-de/event/league-of-legends-code-of-conduct/>

**FIFA22:**

<https://www.ea.com/de-de/games/fifa/compete/fgs-22/official-rules>

**Rocket League:**

<https://www.rocketleague.com/de/news/rocket-league-code-of-conduct/>

#### **4.1 Ausschließung vom Cup**

Von der Teilnahme am Cup sind nachfolgende Personen/ Teams ausgeschlossen:

- Spieler oder Teams, die bereits in den höchsten Spielklassen vertreten sind
- Spieler, die sich aus einer höchsten Spielklasse zu einem neuen Team formieren, um bei dem Turnier teilnehmen zu können
- Spieler oder Teams, die in dem von ihm angemeldeten Spiel unter Vertrag stehen
- Schiedsrichter und Admins des „Mitteldeutscher eSports Cup“

### **5 Durchführung und weitere Hinweise**

Bei der Durchführung des „Mitteldeutscher eSports Cup“ werden einzelne, ausgewählte Spielbegegnungen auf Twitch live übertragen. Hierfür wird der Kanal des Partners HegerSoft e.V. genutzt ([www.twitch.tv/hegersoft](http://www.twitch.tv/hegersoft)).

Mit der Anmeldung erkläre ich mich damit einverstanden, dass ich und meine Spielinhalte in einem solchen Live-Broadcast auf Twitch gezeigt werden können. Darüber hinaus erkläre ich mich damit einverstanden für Interviews mit den Moderatoren zur Verfügung zu stehen.

Während der Anmelde- und Durchführungsphase wird über den gesamten Zeitraum hinweg auch auf diversen Social Media Plattformen über das Event berichtet, sowie durch Partner und Sponsoren geteilt. In diesem Zusammenhang bin ich mir bewusst, dass u.a. meine Spielbegegnungen geteilt werden können.

## 6 Verhaltensregeln (Netiquette)

Bei der Kommunikation im Internet gelten gewissen Spielregeln, welche wir nachfolgend für uns definiert haben. Es sollte sich jeder darüber bewusst sein, dass mit Menschen kommuniziert wird und nicht mit Computern oder anderen Maschinen.

Eine Netiquette und deren Einhaltung ist uns daher sehr wichtig! Jeder Teilnehmer hat sich an die Netiquette zu halten. Ein Verstoß gegen die Netiquette führt zum sofortigen Ausschluss vom Cup.

Wir tolerieren keinen Rassismus, Sexismus, Beleidigungen oder Angriffe der Persönlichkeit. Wir möchte keine Ausgrenzung und wollen den respektvollen Umgang mit- und untereinander.

### Verzeihe die Fehler Anderer

Jeder macht Fehler und es gibt für uns kein richtig oder falsch – aber Obacht! Sei vorsichtig, solltest du dennoch auf bestimmte Sachverhalte hinweisen wollen. Unterscheide hierbei aber auch Sarkasmus und Ironie.

Toleriere die Fehler Anderer und gib gern Feedback, wenn dir danach ist. Bedenke dabei den fairen und respektvollen Umgang miteinander. Solltest du der Meinung sein, dass es um die Verbreitung von Falschinformationen geht oder aber um Themen, die nicht im Zusammenhang mit dem Cup stehen und hier deiner Meinung nach nichts zu suchen haben, wende dich bitte an die Admins des Cups und informiere diese entsprechend.

### Flamen von Spielern und anderer Beteiligter

Was ist „Flame“? Als Flame werden Nachrichten bezeichnet, die aggressive persönliche Kritik oder Angriffe auf eine Person beinhalten. Da Beleidigungen, Provokationen, Drohungen und Verunglimpfungen gegenüber anderen nicht respektiert werden, wird auch das Flamen an sich nicht akzeptiert.

### Hate Speech

Sogenannte Hate Speech oder auch Hassreden, dienen oft der Verbreitung von Hass-Kommentaren und zielen nicht selten auf Ausländer oder religiöse und soziale Randgruppen ab. Jegliche Art von Hassrede wird von uns nicht akzeptiert.

### Spam

Spam, also senden vermehrter Nachrichten hintereinander, wird von uns nicht akzeptiert. Bei Verstoß erfolgt ein Ausschluss aus dem Chat.

### Diversität

Wir stehen dafür ein, dass jeder Mensch gleich ist. Dabei ist uns wichtig keinen zu benachteiligen. Sei es auf Grund seiner sexuellen Orientierung, einem persönlichen Handicap oder anderweitigen Themen. Diese Akzeptanz und Toleranz sind für uns Bestandteil der Netiquette.

## 6.1 Stream

Während des Streams sind, zu bereits vorgenannten Regeln der Netiquette, nachfolgende Tätigkeiten zu unterlassen und werden bei Verstoß von allen weiteren Aktivitäten ausgeschlossen.

- Spammnachrichten
- Werbung/ Eigenwerbung
- Beleidigungen und Drohungen
- Reflinks

Neben den benannten Regeln, gelten darüber hinaus die Community Richtlinien von Twitch. Diese können unter <https://safety.twitch.tv/s/article/Community-Guidelines?language=de> eingesehen werden.

## 7 Anmeldung (Toornament)

Für die Anmeldung zum Cup und dessen organisatorischer Durchführung wird die Plattform [www.Toornament.com](http://www.Toornament.com) genutzt. Dabei wird die Plattform für nachfolgende Zwecke verwendet:

- Registrierung und Anmeldung zum „Mitteldeutscher eSports Cup“
- Registrierung zu einem Match
- Ergebnis- und Matchpflege
- Kommunikation des Lobbynamens + Passwort
- Kommunikation zwischen den Spielern
- Anwesenheitscheck durch die Administratoren

Wir weisen darauf hin, dass die jeweils aktuellen [Datenschutzbestimmungen von Toornament](#) gelten. Der Veranstalter, sowie dessen Partner, sind weder für Inhalt, Richtig- und Vollständigkeit sowie etwaig auftretende Probleme verantwortlich. Dies beinhaltet insbesondere rechtliche Aspekte aber auch die Aspekte zur Erreich- oder Verfügbarkeit des Internetangebotes. Der Veranstalter hat auf diese keinen Einfluss.